**shell day 02**

================================================

**shell中的运算**

**2，方法二用$[ ]结构，配合echo输出，同样可以实**

**现加 减 乘 除 取余,另外$(( ))也可以实现相同效果**

echo $[1+1] 或者 echo $((1+1))

echo $[2-1]

echo $[2\*2]

echo $[4/2]

echo $[5%3]

3,使用let命令

功能一: let a=1+1 创建变量a

功能二: 对变量进行自增减

常规写法 主流写法

let a=a+1 let a++ 变量的自增减，将变量a的值加1

let a=a-1 let a-- 变量a减1

let a=a+2 let a+=2 变量a加2

let a=a-2 let a-=2 变量a减2

let a=a\*10 let a\*=10 变量a乘以10

**4，使用bc 计算器，可以进行小数运算**

echo "1.1+1" | bc //非交互的方式使用bc工具

echo "10/3" | bc

echo "scale=3;10/3" | bc //scale可以定义小数点后面的长度

**条件测试,可以为脚本提供智能判断的能力**

**使用方式: test 表达式 或者 [ 表达式 ]**

**1,对字符串进行判断**

可以使用的方式有： == 两边是否相等 != 两边是否不等

-z 判断变量是否为空 ! -z 判断变量是否非空

[ a == a ] 判断字符串a是否等于a，如果相等，echo $?的返回值就是0

a=abc

b=xyz

[ $a == $b ] //判断变量a是否等于变量b,如果相等,则正确

[ $a != $b ] //判断变量a是否不等于变量b,如果不相等,则正确

[ -z $a ] 判断变量a是否为空，如果是，返回值是0

[ ! -z $a ] 判断变量a是否非空，如果是，返回值是0

**2,逻辑符号**

&& 之前任务成功就执行之后任务

|| 之前任务失败就执行之后任务

编写脚本,仅可以让管理员运行

#!/bin/bash

[ $USER == root ] || exit //如果当前用户不是管理员，则退出

yum -y install vsftpd

systemctl start vsftpd

**编写脚本可以创建用户，如果用户没有输入用户名直接敲回车则结**

**束脚本程序**

#!/bin/bash

read -p "请输入用户名：" u

[ -z $u ] && exit //如果没有输入用户名就退出脚本，写法一

[ ! -z $u ] || exit //如果没有输入用户名就退出脚本，写法二

useradd $u

**逻辑符号的组合应用**

**当2个逻辑符号连用时，第二个逻辑符号后面的任务是否执行不能**

**只看前面一个任务，要看前面所有任务的组合，比如下列情况：**

touch a b c //创建3个测试文件

ls a && ls b && ls c //结果是都显示，第一个ls执行成功，然后导致第二个ls也执

行，并且可以成功，这样的话第一个和第二个任务都成功了，那么这个组合就算成

功，然后会导致第二个逻辑符号&&后面的ls c 也执行并且成功。

ls a && ls b || ls c //结果是显示a和b，第一个ls执行成功，然后导致第二个ls也

执行，并且可以成功，这样的话第一个和第二个任务都成功了，那么这个组合就算

成功，但是由于第二个逻辑符号是||，就不会执行最后的ls c任务了

ls a || ls b && ls c //结果是显示a和c，第一个ls执行成功，第二个ls就不会执行

了，这两个任务中间是|| ，那么只要有一个成功就算这个组合执行成功，所以就会

导致第二个逻辑符号&&后面的ls c执行

ls a || ls b || ls c //结果是显示a，第一个ls执行成功，第二个ls就不会执行了，这

两个任务中间是|| ，那么只要有一个成功就算这个组合执行成功，由于这个组合算

成功，所以就不会执行第二个||后面的任务了

编写脚本,创建用户时如果没给用户名则给出提示信息并退出

#!/bin/bash

read -p "请输入用户名：" u

[ -z $u ] && echo "你到是给个名字阿！" && exit

useradd $u